

令和7年9月11日  
香川河川国道事務所

# 国道30号とサンポート高松を フォートナイト上で再現！

～ PLATEAU(プラトー)を活用したメタバース空間を公開～

国土交通省が推進するPLATEAU\*1の3D都市データを活用して、香川河川国道事務所が管理する国道30号とサンポート高松の一部を人気ビデオゲーム、フォートナイト\*2上で再現しました。この再現マップの島コード\*3は 9/17(水)10:00に香川河川国道事務所公式X(@mlit\_kagawa)で公開します。

国交省として、フォートナイトの島コードを公開するのは初の事例です。

ゲーム内で現実世界とそっくりなメタバース空間を体験することができます。



なお、本取り組みについて、メタバース体験を含む詳細説明を以下のとおり実施いたします。

**【9/17(水)10:30～】サンポート合同庁舎 北館1303会議室 (申し込み不要)**

- \*1: PLATEAU: 国土交通省が主導する日本全国の3D都市モデルのオープンデータ化プロジェクト。  
R7.9.9現在236箇所の都市データが公開されている。  
四国では、高松市の他、さぬき市、徳島市、松山市、東温市、いの町が公開済。
- \*2: フォートナイト: Epic Games社が開発した基本無料のオンラインゲーム。
- \*3: 島コード: 作成されたコンテンツをフォートナイトでプレイするために必要なコード。

本施策は、四国圏広域地方計画【No.3 美しいおもてなしの心による「視国」観光活性化プロジェクト】の取組に該当します。

(問合わせ先)

国土交通省 四国地方整備局 香川河川国道事務所

副所長(河川) : 新川 和之 (しんかわ かずゆき) TEL: 087-821-1561(代表)

工務第二課長 : 阿部 浩之 (あべ ひろゆき)

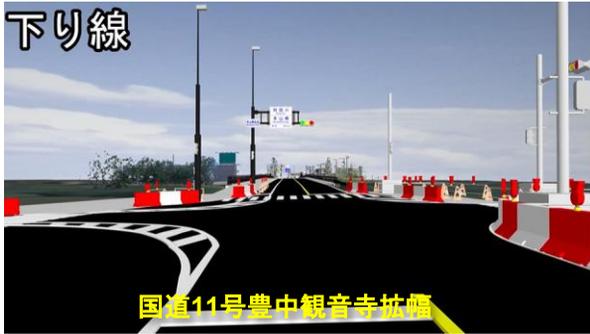
◎ 公園課長 : 淀 宏治 (よど こうじ) TEL: 0877-79-2933

# PLATEAU+ゲームエンジン でメタバースを構築

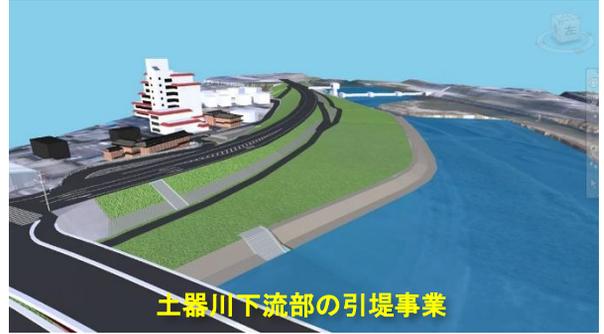
## ◆背景と目的

近年、建設産業においては3次元モデルをより直感的かつ視覚的に表現するため、BIM/CIM\*5を活用し完成イメージや施工中の各段階を高品質な映像で表現し、スムーズな合意形成や安全管理への活用が進んでいます。

### 香川河川国道事務所のBIM/CIM活用例



工事に伴う通行方法変更時の協議で活用



関係者間の情報共有で活用

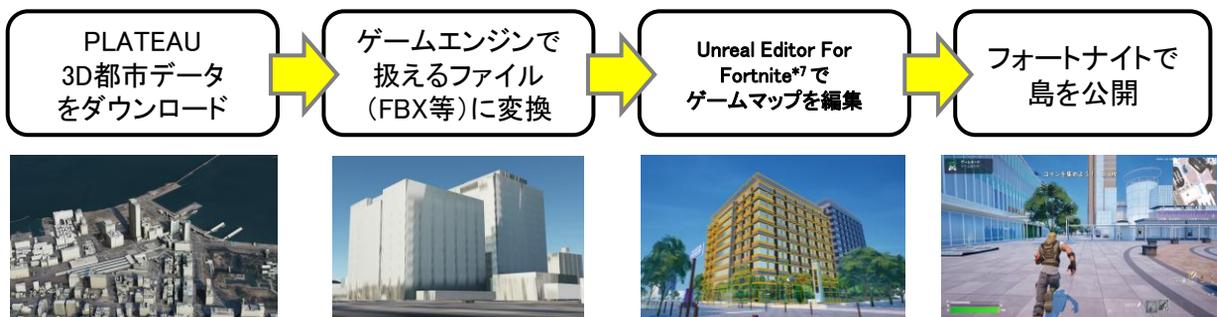
このような3次元データの利活用を一層推進するため、香川河川国道事務所では職員自らがゲームエンジン\*6を用いたデータ作成のノウハウを習得し、その実践を通じてBIM/CIMの知見を深める取り組み行っており、この度PLATEAUの3D都市データとゲームエンジンを活用し、国道30号の高松駅前交差点付近とサンポート高松の一部をフォートナイトのゲームマップで再現しました。

また、少子高齢化により建設産業の担い手不足が深刻化する中、3次元データの利活用ができる人材として、将来のインフラ分野を担う若い世代に、ゲームを通じて建設産業の魅力を伝えることも目的としています。

\*5 BIM/CIM (Building/ Construction Information Modeling) : 建設事業で取扱う情報をデジタル化することにより、調査・測量・設計・施工・維持管理等の建設事業の各段階のデータ活用・共有を容易にし、建設事業全体における一連の建設生産・管理システムの効率化を図ること。

\*6 ゲームエンジン: 3Dのゲームを高品質、低コスト、短期間で開発するために作られたソフトウェア。近年では建設産業でも活用が進んでいる。

## ◆PLATEAUからゲームデータ公開まで



\*7 Unreal Editor For Fortnite (UEFN) はEpic Games社によって開発されたゲームエンジン。Unreal Engine をベースにフォートナイト上で遊べるゲームや体験を制作・公開するためのソフトウェア。